

Nouveau document texte.txt

```
/*je creer un calque pour aiguille seconde,un pour minute,un pour heure,  
un pour le chiffre et un nomer cadran qui contiendra affichage chiffre  
ca facilite modification  
pour changer police couleur et taille du chiffre  
voir le calque chiffre il y a un texte dynamique*/
```

```
package  
{
```

```
import flash.display.MovieClip;  
import flash.events.*;  
import flash.text.*;  
import flash.text.TextField;  
import flash.text.TextFieldAutoSize;
```

```
public class MainTimeline extends MovieClip  
{
```

```
public var date:Date;  
public var mytextformat:TextFormat = new TextFormat();  
//var myFont = new Font1();option si choix font via variable
```

```
public var pi:Number = Math.PI;  
public var angle:Number = pi / 2 - pi / 6;//je commence a  
afficher chiffre un
```

```
public var rayoncadran:uint = stage.stageHeight / 2;  
public var xc:int;//abscisse chiffre  
public var yc:int;//ordonnee chiffre avait mis uint et obtenu  
erreur calcul yc
```

```
public var w:uint;//largeur du chiffre  
public var h:uint;//hauteur du chiffre varie en fonction police  
et taille choisie
```

```
public function MainTimeline()  
{
```

```
super();  
trace("maintimeline");
```

```
stage.addEventListener(Event.ENTER_FRAME, ecoute);  
//tracage chiffre cadran//  
mytextformat = chiffre.getTextFormat();  
rayoncadran=rayoncadran-(chiffre.textHeight/2);
```

```
trace(mytextformat.size,mytextformat.font,mytextformat.color);
```

```
//textformat.font = myFont.fontName;
```

```
//tracage du cadran //  
var nbr:uint = 1;  
while (nbr<13)  
{
```

```
var chiffre:TextField=new TextField();  
chiffre.defaultTextFormat = mytextformat;  
chiffre.autoSize = TextFieldAutoSize.CENTER;  
//optionnelle pour changer copuleur chiffre via
```

```
variable//
```

```
//chiffre.textColor=0x00000+nbr*9000;
```

```
//chiffre.embedFonts = true;  
//chiffre.antiAliasType =
```

```
AntiAliasType.ADVANCED;
```

```
//chiffre.wordWrap = true;
```

Nouveau document texte.txt

```
dimension chiffre //chiffre.thickness=2;
                  //trace(chiffre.length);
                  //chiffre.sharpness=0;
                  chiffre.border = true;//utile pour voir
                  chiffre.borderColor = 0xFFFF00;
                  chiffre.backgroundColor = 0xffff12;
                  chiffre.background = false;
                  //chiffre.maxChars=2;
                  //mytextformat.font = myFont.fontName;
                  //chiffre.embedFonts = true;
                  //chiffre.antiAliasType =
AntiAliasType.ADVANCED;
mettais nbr et erreur chiffre.text = nbr.toString();//au debut je
                  w = chiffre.textWidth;
                  h = chiffre.textHeight;
                  xc =( rayoncadran*Math.cos(angle) +
stage.stageWidth / 2 )-w/2;
yc=((stage.stageHeight/2)-rayoncadran*Math.sin(angle))-h/2;
                  trace(mytextformat.size,w,h,nbr,angle,xc,yc);
                  angle = angle - (pi / 6);
                  chiffre.x = xc;
                  chiffre.y = yc;
                  cadran.addChild(chiffre);
                  //cadran.setChildIndex(chiffre,1);
                  nbr++;
                  trace(nbr);
                }
            }
////////////////////////////////////////horloge////////////////////////////////////////
            public function ecoute(event:Event):void
            {
                date = new Date ;//trace (date.getHours());
                heure.rotation = date.getHours() * 30 +
date.getMinutes() / 2;
                minute.rotation = date.getMinutes() * 6 +
date.getSeconds() / 10;
                seconde.rotation = date.getSeconds() * 6;
                setChildIndex(seconde,1);
                setChildIndex(minute,1);
                setChildIndex(heure,1);
            }
////////////////////////////////////////
        }
    }
```