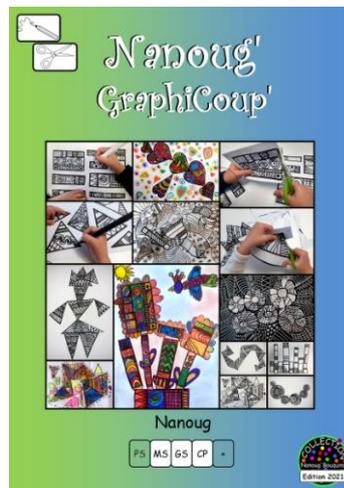
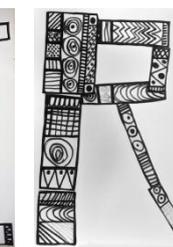
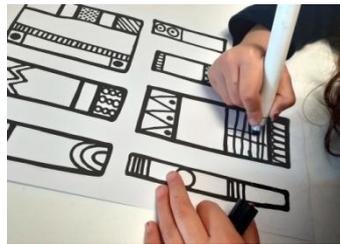


Cette fiche est tirée du livre numérique « Nanoug'Graphicoup' »

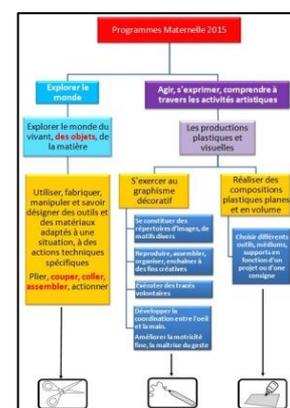


Un ouvrage qui permet de s'exercer de façon ludique et créative au graphisme et au découpage, avec une infinité de créations possibles, individuelles ou collectives, en 2D ou en 3D !

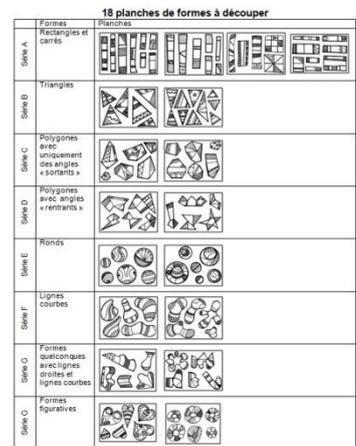


CONTENU

- Un organigramme qui précise la place des activités proposées dans les programmes officiels de 2015



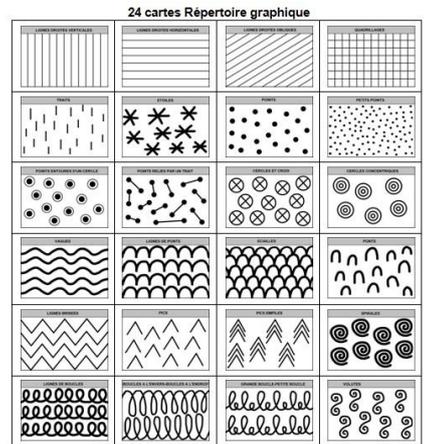
- 18 planches de formes à découper, avec différents degrés de difficultés de découpage.



- 24 cartes modèles de graphismes, constituant un répertoire graphique

Taille 9.3 x 6.5 cm

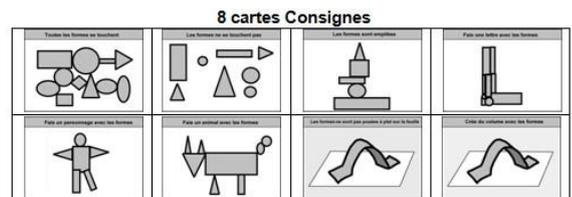
L'enseignant pourra donner ces cartes aux enfants comme modèles à utiliser obligatoirement ou simplement pour lui donner des idées. Il les donnera toutes ou en sélectionnera certaines en fonction des graphismes déjà travaillés en classe.



- 8 cartes consignes qui suggèrent des organisations spatiales particulières

2 tailles au choix : A5 et 9.3 x 6.5 cm

La création peut être libre ou bien l'enseignant pourra suggérer ou imposer un type d'organisation spatiale soit par une consigne verbale, soit en donnant une de ces cartes consignes (qui aura été explicité avant).



- 7 exemples d'activités GraphiCoup'

décrites en détails et en images pour découvrir quelques déroulements et prolongements possibles. Ce ne sont que quelques exemples parmi une infinité de possibilités !



