

Défi lecture Moyen Age

Défi entre les 5A et les 5C

Jeudi 13 février 2014 (8h20-12h30)

Le principe : les classes sont divisées en équipes qui s'affrontent lors de différentes épreuves. Chaque atelier dure un peu plus d'une demi-heure. Une grille d'évaluation et de points à attribuer sera fournie à chaque professeur.

Les épreuves, les salles, les professeurs :

<i>Matches d'improvisation « tournoi d'improvisation »</i>	<i>CDI « bibliothèque du château »</i>	<i>Mme Histoire – Mme Français – Petite Noisette</i>
<i>Recherches documentaires « quête dans les grimoires »</i>	<i>Salle des actes « salle capitulaire »</i>	<i>AP</i>
<i>Time's up « dominus temporis »</i>	<i>CDI (salle à l'étage) « bibliothèque : salle du donjon »</i>	<i>Prof 1</i>
<i>Jeux extérieurs « tournois sportifs »</i>	<i>Petite cour « cour du château »</i>	<i>Prof 2</i>
<i>Maquettes « bâtisseurs »</i>	<i>106 « les écuries de Dame Andrès »</i>	<i>Prof 3</i>
<i>Maquettes « bâtisseurs »</i>	<i>108 « La chapelle de Dame Garidou »</i>	<i>Mme Histoire – Mme Français – Petite Noisette</i>

-Les matchs d'improvisation : Une équipe de 5A affronte une équipe de 5C. Chaque équipe tire au sort une situation, un mot obligatoire à prononcer et un objet à utiliser. Les équipes ont 15-20 min pour se mettre d'accord, créer la situation, les personnages et une histoire. Ils la jouent ensuite devant l'autre équipe (5 min maximum).

-Le Time's up : Une équipe de 5A affronte une équipe de 5C. Une pile de cartes propose un mot sur le moyen-âge. La partie se joue en trois tours : faire deviner les mots de la façon que l'on veut, puis faire deviner les mêmes mots en ne prononçant qu'un seul mot, et enfin faire deviner les mots en les mimant. Un élève de l'équipe fait deviner aux autres élèves de sa propre équipe.

-La recherche documentaire : Une équipe de 5A affronte une équipe de 5C. Chaque équipe est à une table avec devant lui une série de livres documentaires sur le moyen-âge, ainsi qu'une ardoise. Le professeur pose une question (diaporama fourni avec les questions) et les élèves doivent chercher la réponse puis l'écrire sur l'ardoise. La première équipe qui a trouvé la bonne réponse a gagné.

-Les maquettes : Une équipe de 5A affronte une équipe de 5C. Les élèves ont 1 heure (2 temps de 30min) pour créer la maquette d'une seigneurie avec l'aide de matériel de récupération divers.

-Jeux extérieurs : Une équipe de 5A affronte une équipe de 5C. Jeux du moyen âge dans la cour.

Les horaires :

On ne tient pas compte des sonneries, excepté pour la récréation

8h20-8h35	Présentation du principe du défi
8h35-9h05	Temps 1
9h10-9h45	Temps 2
9h50-10h20	Temps 3
10h20-10h35	Récréation
10h40-11h10	Temps 4
11h15-11h45	Temps 5
11h50-12h20	Temps 6
12h20-12h30	Temps de conclusion

Les équipes :

5A

Equipe 1	Bruno, Adam, Naomie, Aisse, Mihriban
Equipe 2	Amin, Ken, Jordy, Tasmia, Gloria
Equipe 3	Jeremy, Denis, Pamela, Alicia, Fazla
Equipe 4	Mahamadou, Moussa, Prescillia, Yousrat
Equipe 5	Ihsane, Mohamed, Imahane, Sandiyya

5C

Equipe A	Abdourahamane, Jonathane, Manon, Sinclair
Equipe B	Sami, Jeansy, Gizem, Vlada, Anaïs
Equipe C	Altiné, Ryan, Loïc, Vivien, Ifra, Astrid
Equipe D	Arche, Wilson, Soumeya, Hawa
Equipe E	Hebert, Abdulkadir, Nathalie, Gazal, Marietou

La répartition des équipes dans les ateliers :

	Temps 1	Temps 2	Temps 3	Temps 4	Temps 5	Temps 6
Jeux extérieurs	1 C		4 B	2 E	3 D	5 A
Recherches doc	2 A	1 E	5 C	4 D		3 B
maquette 106	3 B		1 A		4 E	
maquette 108	5 D				2 C	
Matches d'impro	4 E	2 C	3 D	5 B	1 A	
Time's up		4 A	2 E	3 C	5 B	1 D