



N° 42

# CHAGAR DE TÊTE

Cette aide de jeu recense les différents numéros publiés afin d'en faire un index.

# peuples

Les Batranobans

• Le conseil des Bathras	N° 88
• Les cavaliers volants	N° 49
• Les nobles familles Bathras	N° 47
Les Dérigions	
• La gladiature dérigione	N° 74
• L'édit de Mansard	N° 8-bis
Noblesse dérigione	N° 8
• Un gentil monsieur sans histoire	N° 162
-	
Les Gadhars	
• Les souvenants gadhars	N° 89
0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
Les Piorads	
• Conte piorad	N° 27
• Les rois du Nord	N° 77
• Les tatouages piorades	N° 23
• Mythes et légendes piorades	NTO 49
• Mythes et legenaes proraues	N° 43

### Les Vorozions

• Noblesse du Nord

• La politique vorozione	N° 21
• Les enfants effacés de Nérolazarevskaya	N° 35
• L'or de la Légion	N° 155
• Mondanités : le cercle de Cercinatus	N° 37
• Noblesse vorhe	N° 9

# HISTOIRE

• Figures impériales	N° 25
• L'Empire, le dessous des cartes	N° 29
• L'éternelle guerre du Nord	N° 50

# TANAEPHIS

• Catastrophe(s)!	N° 82
• La Chaîne des Forts 1/2	N° 64
• La Chaîne des Forts 2/2	N° 65
• La danses des rocs engagés	N° 156
• La Meule-Fariale (village vorozion)	N° 7
• La Porte du Sel (région)	N° 17

<ul> <li>Le guide du routard suicidaire : Rockford</li> <li>Les arènes de Pôle</li> <li>Les canaux souterrains de Pôle</li> <li>Les plaines du centre</li> <li>Lieux et personnalités des canaux</li> <li>Pôle – Détails et notes utiles - 1</li> <li>Pôle – Détails et notes utiles - 2</li> <li>Pôle – Détails et notes utiles - 3</li> <li>Pôle – Détails et notes utiles - 4</li> <li>Pôle – Géographie urbaine improbable 1</li> <li>Pôle – Géographie urbaine improbable 2</li> <li>Pôle – Géographie urbaine improbable 3</li> <li>Pôle – Trois menaces de la grande cité</li> <li>Vastok – À l'ombre des collines</li> <li>Visite à Markony 1/2</li> <li>Visite à Poyol</li> </ul>	N° 83 N° 76 N° 52 N° 51 N° 54 N° 132 N° 133 N° 134 N° 150 N° 151 N° 152 N° 153 N° 80 N° 71 N° 72 N° 39
,	
encyclopédie	
• 4 choses que vous ignorez sur Tanaephis	N° 46
• Breaking news : médias de Tanaephis 1/2	N° 84
• Breaking news : médias de Tanaephis 2/2	N° 85
• Intermède – Les trois trucs - 1	N° 130
• Intermède – Les trois trucs - 2	N° 131
• Joyeuses Fêtes	N° 19 N° 45
<ul> <li>Légendes de l'Est : les Brises Mortes</li> <li>Le couple sur Tanaephis 1/2</li> </ul>	N° 59
• Le couple sur Tanaephis 2/2	N° 60
• Les anniversaires sur Tanaephis 1/2	N° 53
• Les anniversaires sur Tanaephis 2/2	N° 55
• Les épices au quotidien 1/2	N° 73
• Les épices au quotidien 2/2	N° 75
• Les Morts-levés 1/2	N° 136
• Les Morts-levés 2/2	N° 137
• Les rites funéraires de Tanaephis 1/2	N° 32
• Les rites funéraires de Tanaephis 2/2	N° 33
• Les sports populaires 1/2	N° 12
• Les sports populaires 2/2	N° 14 N° 62
<ul><li>L'esclavage sur Tanaephis 1/2</li><li>L'esclavage sur Tanaephis 2/2</li></ul>	N° 62
• L'Extase coupable	N° 41
Nouveaux mercenaires ?	N° 2
• Pôle : convenances, modes et poils	N° 56
• Prostitution : putains & catins	N° 69
• Survivre sans épices 1/2	N° 163
• Survivre sans épices 2/2	N° 164
• Une sortie au cirque ?	N° 58
Les Armes essentielles	
• L'Éclipse de Lune	N° 16
• L'Ordre Nouveau	N° 40
• La Loi du Meurtre	N° 154
• La Loi du Sang	N° 31
• La Mort Carmin	N° 28
• La Route sans Fin	N° 18

<ul> <li>Le Miroir du Passé</li> <li>Le Mois du Bonheur</li> <li>Le Plaisir Infini</li> <li>Les Adeptes du Muffin</li> <li>Les Compagnons de l'Équerre</li> <li>Les Joyaux de Pôle</li> <li>Les Vagabonds des Flots</li> </ul>	N° 22 N° 34 N° 26 N° 24 N° 36 N° 20 N° 38
RÈGLES  • Autres dés et modification OCB  • Bloodlust / Métal léger  • Conversion Classic → Métal  • Dessine moi un figurant  • L'écran du meneur  • Les cartes de bataille  • Les compositions inhabituelles et leurs  • Trois lunes et mille épices (sauce LG)  • Une petites collection d'épices	N° 1 N° 78 N° 10 N° 159 N° 107 Hors-série N° 48 N° 61 N° 15
<ul> <li>LES ARMES-DIEUX</li> <li>Choisir son Porteur</li> <li>C'est pas la taille qui compte 1/2</li> <li>C'est pas la taille qui compte 2/2</li> <li>Conversation métalliques</li> <li>Exal &amp; artefacts</li> <li>Les Armes: groupes et relations</li> <li>Les fusionnés: révélations 1/3</li> <li>Les fusionnés: révélations 2/3</li> <li>Les fusionnés: révélations 3/3</li> <li>Les lois de l'incarnation</li> <li>Pouvoirs d'Armes Dieux</li> <li>Pouvoirs exotiques</li> <li>Xenomorphe, Arme sauce Giger</li> </ul>	N° 13 N° 158 N° 160 N° 11 N° 6 N° 87 N° 67 N° 68 N° 70 N° 86 N° 44 N° 66 N° 30
MENACES  Bestiaire  • Aigreau  • Chagar 1/2  • Chagar 2/2  • Foire aux bestiaux – la Nation  • Un monstre de l'Hégémone  SCÉNARIOS  • Scénario anniversaire	N° 3 N° 4 N° 5 N° 161 N° 157
• Tout ça pour une mi'molle ?  **NOUVELLES**  • Le maître de pas	N° 57