

# Aide Facyl Scrabble

## Version 2.00

**Facyl Scrabble V 2.00 Copyright Luc Fricot 2015**

Fichier Jeu Outils Aide

**ZUPET\*I** M<sub>2</sub> N<sub>1</sub> O<sub>1</sub> P<sub>3</sub> Q<sub>8</sub> R<sub>1</sub> S<sub>1</sub> T<sub>1</sub> U<sub>1</sub>

Partie Default.SCRAB

Coups dans la partie : 11

Joueur 1 Lettres restant : 48

Score : 0 357

Dialogue

Recherche Définition Placer Effacer Tirages Lettres Choix ordinateur

**Scores Mots possibles** ✓ Placer

39	10X1	Hor.	UsIEZ
42	4X11	Ver.	TIsEZ
42	6X11	Ver.	sUPIEZ
46	10X1	Hor.	PETeZ
51	10X5	Hor.	ZUT
52	10X3	Hor.	bIZUT
69	2X12	Ver.	dISPUtEZ
69	4X12	Ver.	STIPUIEZ
92	10X8	Hor.	TaUPIEZ

Historique des mots placés

- KILT
- EXCITA
- ENJOUeES
- FEUJ
- KARITE
- ANORMALE
- NOUEUSES

Joueur machine Cherche selon Grille

Recharge mots dis

VER LI : 15 CO : 15

1994 lireS lireZ

Conception-Réalisation informatique : L. Fricot,  
 Delphi 7 transposable  
 Mail : [luc.fricot@laposte.net](mailto:luc.fricot@laposte.net)

Site : <http://lavacheenliberte.pagesperso-orange.fr/>  
<http://lavacheenliberte.canalblog.com/>

## Table des matières

Aide Facyl Scrabble Version 2.00.....	1
1 Nouvelle partie .....	3
2 Ouvrir .....	3
3 Enregistrer .....	4
4 Nombre de joueurs .....	4
5 Choix tirage .....	5
6 Tirer les lettres.....	5
7 Recherche des mots possibles .....	6
8 Placer un mot.....	7
8 Bis Joueur Machine .....	8
9 Vérifier l'existence d'un mot.....	9
10 Définition d'un mot.....	9
11 Ajoute mots .....	11
12 Divers .....	12
Nombre et valeur des lettres .....	12
Masque .....	12
historique des mots .....	13
Menus et touches clavier .....	13
Ressources .....	14
me contacter .....	14

# 1 Nouvelle partie



Au démarrage, si une partie est en cours, celle-ci est rechargée, sinon l'état du programme est à une nouvelle partie.

Vous pouvez alors choisir le nombre de joueurs et le type de tirage. Vous pouvez aussi rouvrir la dernière partie ou une autre (**Ctrl+O**).

Commencez à jouer en effectuant un premier tirage (touche **F5**).

Pour recommencer une partie, tapez **Ctrl+N**

## 2 Ouvrir

**Ctrl+O** permet d'ouvrir une partie précédemment enregistrée

Ceci donne le nom de la partie.

« default.scrab » est le fichier des parties non nommées spécifiquement.

Le dernier enregistrement est lu, et les paramètres affectés selon : nombre de joueurs, scores, tirage, grille ...

Lorsqu'on arrête le programme avant la fin du jeu, celui-ci ré-ouvre la dernière sauvegarde. Pour clore une partie avant la fin, il faut donc en créer une autre même sans la sauver.

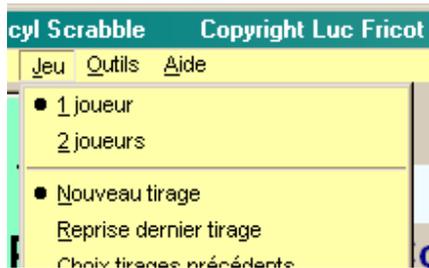
### 3 Enregistrer

#### Ctrl+S

Sans indication, les enregistrements se font automatiquement dans le fichier indiqué pour la partie, ou « default.scrab », **après chaque tirage**. Enregistrer permet de nommer une partie si ce n'est déjà fait, et enregistrer le coup en cours..

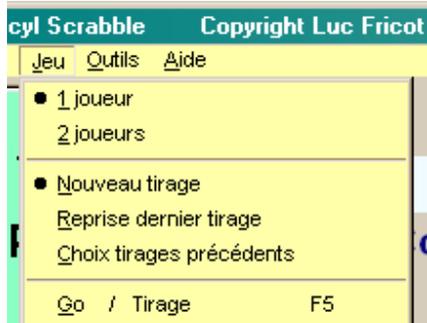
- \_\_\_\_ Coup20\_\_\_\_\_NBj2\_\_joueur1\_\_\_\_\_07/09/2014 09:51:05
- 360
- EUECDG
- 287
- 0
- ULERIWE
- SHENSOBUEETESNZFEARSAORTMBOEDORUQTOIN\*VVGLHIUROIPANIEAPAFSMLTNNYTCALMIAERLAUSIXTUEEEJEALIEKUEDRIC\*WEDGSHENSOBUEETESNZFEARSAORTMBOEDORUQTOIN\*VVGLHIUROIPANIEAPAFSMLTNNYTCALMIAERLAUSIXTUEEEJEALIEKUEDRIC\*WEDG
- J T FEE TONIQUE N L U N O KA ROUPIE Y AN U E SE D ARASEZ R I P E RA MIXAIT SNOBES T
- GOLF LiTHAMS M Vi B CLIVAIT A HORDES NE & Tirage

### 4 Nombre de joueurs

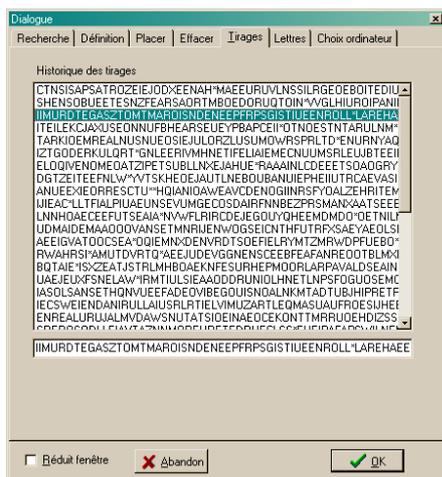


Par défaut il n'y a qu'un joueur. Ce choix n'est pris en compte qu'en début de partie. On peut jouer seul et ne faire chercher les mots que pour joueur2 par exemple (voir joueur machine).

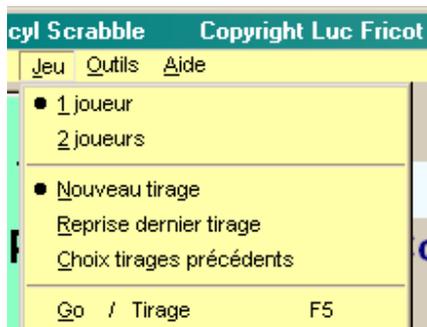
## 5 Choix tirage



Par défaut chaque tirage dépend de l'ordonnancement aléatoire des 102 lettres.  
Vous pouvez reprendre un ordonnancement précédent au début d'une partie. Cependant les tirages divergeront dès que vous placerez des mots différents.  
Vous pouvez aussi choisir les lettres du tirage.



## 6 Tirer les lettres



## Touche F5

Chaque tirage complète jusqu'à 7 le jeu du joueur venant de placer, selon l'ordonnement des lettres. Restantes.

Si vous voulez choisir le tirage tapez **F2** pour modifier celui-ci.

**F5** permet de démarrer une partie et d'entériner le nombre de joueurs et le tirage.

Ceci par ailleurs valide le coup réalisé et l'enregistre.

Si vous voulez annuler le coup, tapez **Ctrl-Suppr**.

## 7 Recherche des mots possibles



La touche **F3** permet la recherche des mots disponibles avec les 7 lettres du tirage.

On peut y adjoindre une huitième lettre disponible sur la grille (CTRL+L).

Si on clique sur l'un des mots trouvés, celui-ci est copié dans la boîte d'édition mot choisi.

**CTRL F3** permet la recherche des mots disponibles avec les 7 lettres du tirage + des lettres, groupes de lettres ou mots disponibles sur la grille (CTRL+M).

Dans la boîte d'édition « mots sup », on indique les fragments de recherche séparés par une virgule.

Chaque fragment est composé d'un groupe de lettres encadré éventuellement par deux chiffres de 0 à 6 correspondant au **maximum de lettres avant et/ou après**. Si 7 ou plus, le chiffre est occulté.

Le **groupe de lettres** peut indiquer plusieurs lettres ou espaces(␣) tel **R␣D␣ES**

Tout caractère non alphanumérique hors « ? » ou « , », est transformé en « ␣ » pour signifier un espace.



Le bouton « **cherche selon grille** » recense toutes les combinaisons d'après les mots en place, mais aussi le vocabulaire existant.

Exemple

BIGUE0,0F5,0HAVE1,1VA5,LA5,0BLONDEL1,0THAI2,2N6,0JET6,1K1,0S,4TEK6,2H2,0HO,2H␣␣HO,1BA0,1IVE0,0LIRE4,0O1,1W6,0O␣␣W6,1U0,0JE6,1U␣T0,0T␣N0,0N␣JE6,1U␣T␣N0,0T␣N␣JE6,1E0,0ES6,1E␣R0,0R␣D0,0D␣ES6,1E␣R␣D0,0R␣D␣ES6,2VALENT0,3T,3S,

On a donc 0BLONDEL1 au lieu de 3BLONDEL5, et EWES ne peut être complété donc 0EWES0 est occulté.

A l'issue d'une recherche, les mots trouvés sont classés par nombre de lettres issues du tirage.



Tous ne pourront peut-être cependant pas être placés.

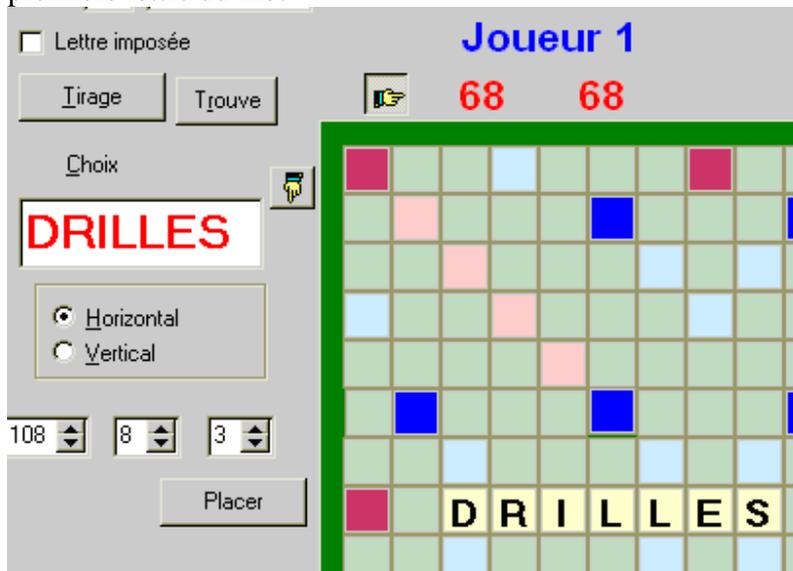
Cliquer un mot, le met dans la boîte d'édition « mot choisi » pour le placer ou le définir.

## 8 Placer un mot

Pour placer un mot :

Indiquez le dans la boîte d'édition mot choisi.

Choisissez le sens vertical ou horizontal (**F9** permet de permuter ce sens) et cliquez la case de la première lettre du mot



Le mot choisi et les mots latéraux qui en découlent, doivent être dans le dictionnaire (voir ajout au dictionnaire).

Si le mot placé utilise les 7 lettres de votre tirage, un message est affiché, et vous avez les 50 points de bonus.

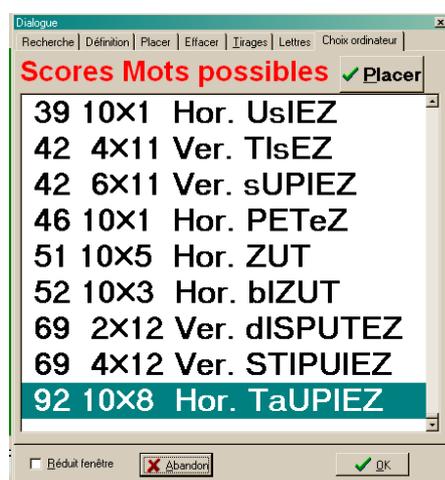
Le mot est affiché ainsi que le score et le cumul

Le coup n'est enregistré qu'au tirage suivant **F5**, donc pour l'annuler tapez **Ctrl+Suppr** (ré-ouvre le fichier pour revenir au coup avant placement).

## 8 Bis Joueur Machine



Le bouton « Joueur Machine » ou **F11** permet de trouver le meilleur score possible (et le pire) en plaçant tous les mots possibles dans chaque case.



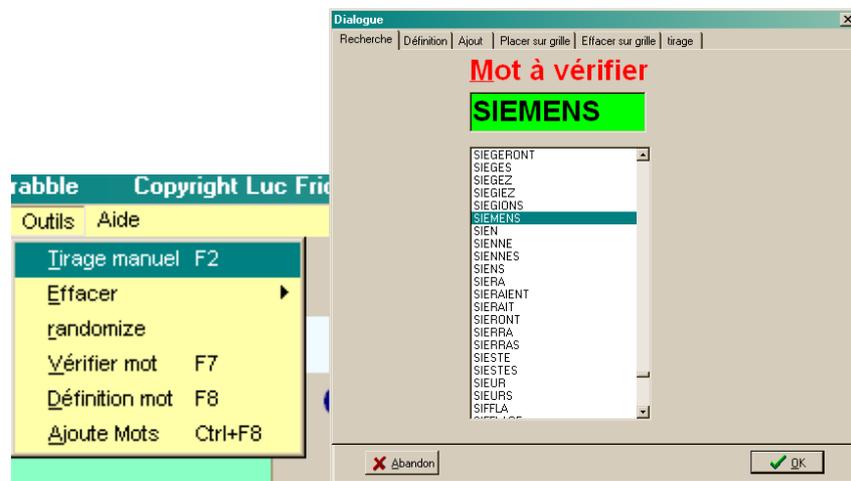
Sur chaque ligne on a le score, l'emplacement (ligne x colonne), le sens et le mot. Les lignes sont triées par score.

Les lettres minuscules sont celles déjà en place.

Il suffit de valider « **Placer** » ou cliquer une ligne pour placer le mot .

**F10** réaffiche cette fenêtre

## 9 Vérifier l'existence d'un mot



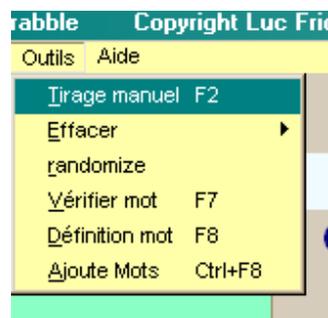
Touche F7

Ceci permet de vérifier l'existence du mot de la boîte d'édition mot choisi :

- Vert : le mot existe
- Rouge : le mot n'existe pas
- Jaune : le mot n'existe pas mais est le début d'un mot existant

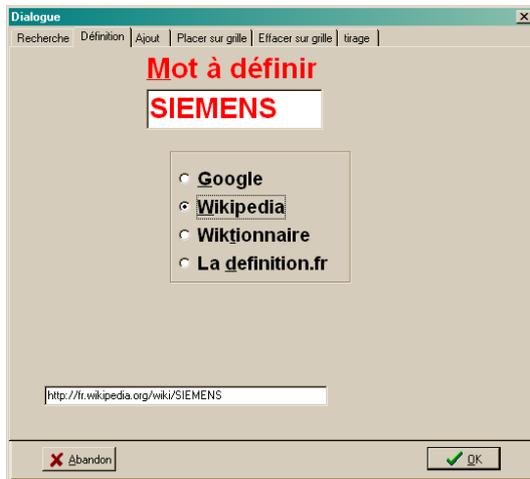
Le dictionnaire ne contient que des mots autorisés au Scrabble.

## 10 Définition d'un mot



Touche F8

Ceci permet d'obtenir la définition du mot choisi sur différents sites internet



Il peut s'avérer nécessaire d'indiquer le lemme du mot (infinitif, singulier..) ou les accents, selon le site.

Attention, un mot peut avoir des homonymes et être à la fois nom propre et nom commun (ex Litham ou Siemens)

## Siemens (homonymie)

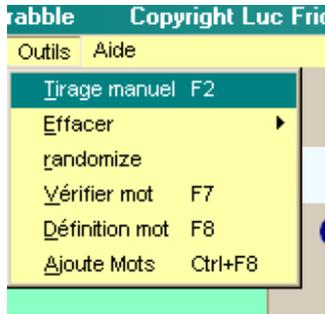
 Cette page d'*homonymie* répertorie les différents sujets et articles partageant un même nom.

**Siemens** peut faire référence à :

- [Siemens](#), groupe industriel historique allemand d'équipements électroniques et électrotechniques
- [Siemens](#), unité de conductance électrique
- [Prix Ernst von Siemens](#), récompensant un compositeur ou un musicien depuis 1974

Sur les autres projets Wikimedia :  
 [Siemens](#), sur le

## 11 Ajoute mots



Touche CTRL F8

Permet d'ajouter des mots au dictionnaire.

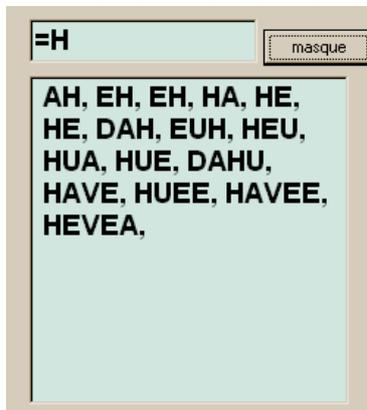
## 12 Divers

### Nombre et valeur des lettres



### Masque

« = + lettre » : contient lettre

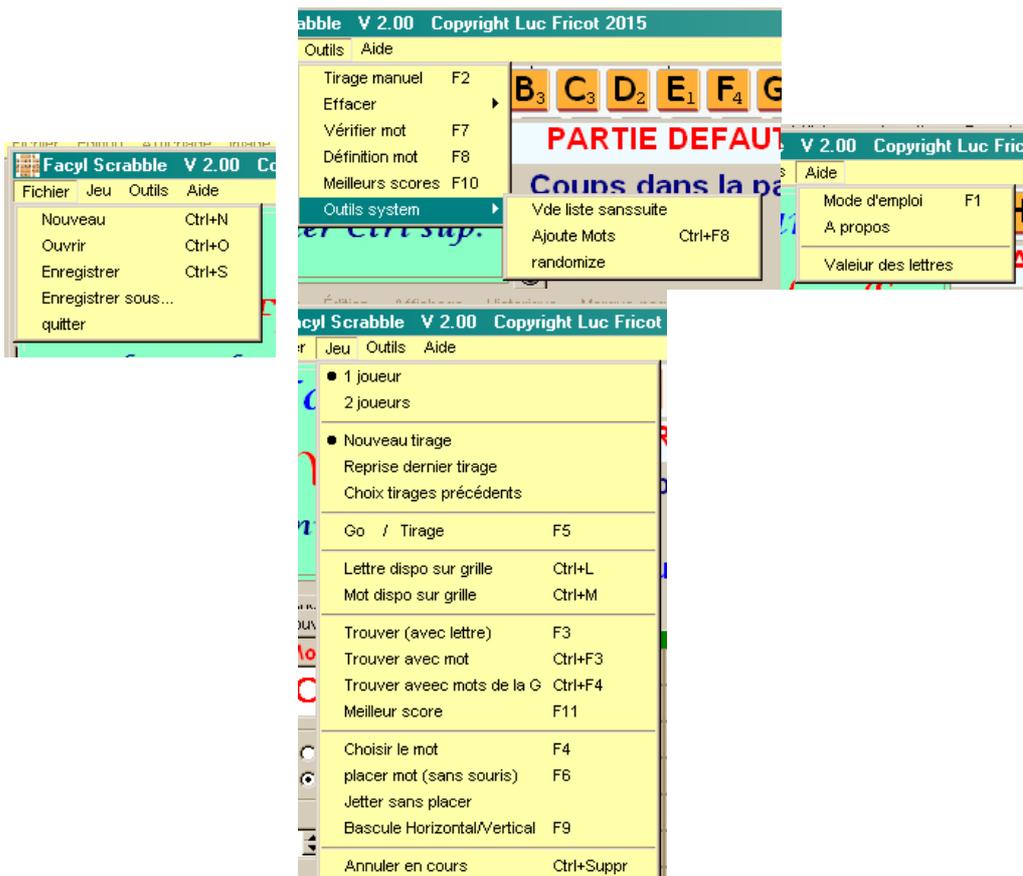


## historique des mots

Les mots utilisés dans chaque partie, sont mémorisés dans \Parties\histoMP.dat.  
Ceci inclut les mots annexes.



## Menus et touches clavier



## **Ressources**

<http://www.bestwordclub.com/fr/listesdemots.htm>

<http://www.listesdemots.com/>

<http://www.listesdemots.fr/>

<http://ortograf.ws/cherchedebutalpha.htm>

<http://1mot.fr/>

## **me contacter**

[luc.fricot@laposte.net](mailto:luc.fricot@laposte.net)