

# 33 minutes

Ce scénario pour le jdr, *Battlestar galactica* se passe pendant le premier épisode de la saison 1, « 33 minutes ». Après les événements de la télésuite, la flotte est attaquée toutes les 33 minutes par les cylons. Ils doivent sans cesse se projeter dans l'hyperespace, ce qui les empêche de dormir. S'ensuit une tension qui met à rude épreuve les nerfs des pilotes et de tout l'équipage. Les survivants commencent à réaliser ce qui s'est produit.

## Synopsis

Les Personnages :

- Un pilote de Raptor
- Un ingénieur du Galactica
- Un technicien du Mégalodon
- Un policier de Libris
- Un médecin du Mégalodon

Le Mégalodon est un vaisseau cargo de la flotte qui lors du dernier bond PRL a subi une grave avarie. Le vaisseau a fait un appel d'urgence au Galactica pour avoir un soutien technique pour la réparation.

Scène Un : appontage

Le Raptor embarque sur le Mégalodon avec l'ingénieur, tandis que le technicien commence des réparations de fortune. Entre temps, un vent de panique a eut lieu chez les passagers, à cause d'une bagarre (du à la fatigue). Le policier doit y faire face et l'arrivée d'un officier n'est pas superflue.

Scène Deux : Bond PRL

Alors que les 33 minutes arrivent à terme, le moteur PRL n'est pas encore prêt quand tous les autres de la flotte sautent. Les deux réparateurs tentent l'impossible pour sauter.

Scène Trois : Avaries

Selon les impacts des missiles, le Mégalodon a de nombreuses avaries. Le moteur PRL lui-même explose pouvant blesser les PJ. Suite à de nombreuses explosions, les PJ sont submergés par les appels.

Scène Quatre : Pause

Au bout des 33 minutes, les cylons n'arrivent pas. En fait, c'est le moment où l'Olympic Carrier a disparut. Du coup, les personnages ont le temps de se soigner, réparer et s'occuper des blessés. Le médecin s'aperçoit que l'un des passagers a été tué par balle. Les personnages doivent mener une enquête et découvrir que le coupable est un cylon humain.

Scène Cinq : l'Olympic Carrier

Alors que les personnages ramènent le prisonnier sur le Galactica, l'Olympic Carrier réapparaît et le Raptor des PJ peut venir en aide à Apollo.

## SUIVI DE L'EPISODE

Tout le long du scénario, vous pouvez entrecoupé les scènes par le visionnage d'extrait de l'épisode.

## **Scène Un : Appontage**

5.36 : fuite de la flotte, saut numéro 237

8.26 : générique

### ***Lieu***

- Le pilote de Raptor est en vol, il a quitté le Galactica pour se rendre sur le Mégolodon.
- L'ingénieur du Galactica est aussi dans le raptor
- Le technicien du Mégolodon est en train de faire des réparations
- le médecin est sur le pont pour attendre le raptor
- le policier est en train de ramener le calme.

Le Mégolodon est un navire cargo qui transportait, avant l'attaque des Cylons des vivres de Libris vers Leonis. Lors du rassemblement autour du Colonial One avant de bondir vers le nuage de Ragnar, de nombreux civils se sont installés à son bord.

Depuis 5 jours, les Cylons attaquent toutes les 33 minutes, la flotte coloniale. Les membres d'équipage ne dorment pas depuis tous ce temps et les civils vivent dans la peur de la mort toutes les demi-heures.

cinématique

le Raptor file à travers la flotte pour apponter sur le vaisseau cargo.

Dans le réfectoire du Mégolodon, 30 civils mangent dans un espace assez exigu. Un civil (Leoben) en bouscule un autre et renverse son plat. Le second, très énervé, commence par un coup de poing et c'est la mêlée générale.

### ***L'appontage***

Le Pilote apponte sur le Mégolodon et est accueilli par le médecin. Le capitaine et les autres membres d'équipage sont en train de faire cesser une bagarre. Dès son arrivée, l'ingénieur est conduit au moteur PRL. Le pilote peut être conduit à l'endroit des incidents pour aider. Ils arrivent 12 minutes avant l'échéance des 33 minutes.

Les PNJ importants :

- Salia Perio, capitaine du Mégolodon
- Trevis Gormon, copilote
- Korm Allon, chef des dockers du vaisseau

### ***Le moteur PRL***

Le moteur PRL est endommagé à cause des bonds successifs. Ce moteur possède de nombreux système sensible :

- Cellule de Transformation du Tylium
- Salle de confinement des radiations
- l'Électro-aimant qui fournit l'étincelle qui ionise le tylium
- liquide de refroidissement à l'azote liquide

A ce moment, l'électro-aimant est inactif et nécessite d'être démonté et réparé.

La difficulté pour réparer le système à temps est Incroyable pour un test d'Ingénierie Mécanique (Réparer, Inventer) et Ingénierie technique (Électronique, Réparation).

- en dessous de 23 à 33 minutes, cela ne sera pas prêt (État 1)
- entre 23 et 30 : remonté mais pas allumé (État 2)
- 30 +, monté et allumé (État 3)

*Travail d'équipe, difficile (11/18). Celui qui aide ajoute la différence entre son résultat et la difficulté.*

## ***L'émeute***

Alors qu'une trentaine de civils étaient dans le réfectoire, une bagarre a eut lieu et c'est généralisée. Le policier est au cœur de la mêlée. Des jets de commandement permettent de calmer 1 personne pour un point. Cependant certains ne sont calmés que par un coup de poing.

L'officier du Galactica peut aider le policier, la capitaine et son co-pilote qui cherchent à ramener le calme. Il est ensuite impossible de savoir qui a commencé.

## **Scène Deux : Bond PRL**

### ***La situation***

33 minutes après le dernier bond PRL, les cylons réapparaissent et lancent leurs raiders. Si le moteur est en État 3, le Mégalodon peut alors sauter. Seuls les ingénieurs ont un travail à faire, les autres ne peuvent que prier.

21.15 : bond 238

En État 2 :

- Test Ingénierie technique (Électronique) pour le rallumer, Difficile (11/18). En dessous, deux missiles percutent le Mégalodon. Entre 11 et 17, 1 seul missile. 18, pas d'impact.

En État 1 :

- Test Ingénierie Mécanique (Réparer), Ardue (7/14). En dessous, 2 missiles, 7 à 13, 1 missile. 13, pas d'impact.  
- Test Ingénierie technique (Électronique) pour le rallumer, Difficile (11/18). En dessous, deux missiles percutent le Mégalodon. Entre 11 et 17, 1 seul missile. 18, pas d'impact.

*Comptez le nombre de missiles qui touchent le Mégalodon.*

### **Cinématique**

L'individu par qui la bagarre dans le réfectoire a commencé est furax contre Leoben et l'a poursuivi quand ce s'est enfuit lors de l'intervention des officiers. Il le retrouve dans une coursive alors que le Mégalodon subit des impacts de missile. Leoben sort un flingue et son adversaire prend peur, mais le cylon lui tire une balle dans la tête juste avant le bond.

## **Scène Trois : Avaries**

### ***Lieu***

Le Mégalodon a pu faire son bond PRL soit avec le reste de la flotte soit en retard. Des explosions, des dépressurisations et des incidents ont lieu dans tout le vaisseau de la façon suivante (les effets s'accumulent) :

- 0 missile : la Cellule de Transformation du Tylum explose.
- 1 missile : le poste de pilotage est touché, le capitaine est gravement blessé et le co-pilote est mort.
- 2 missiles : une zone de stockage, où l'on avait mis des civils a été touché. De nombreux morts et blessés. A terme 87 victimes.
- 3 missiles : un couloir près de la coque extérieur est éventré, 35 victimes.
- 4 missiles : les réacteurs du Mégalodon sont touchés et des radiations se répandent dans le vaisseau, on est obligé de fermer des compartiments et de laisser les passagers mourir pour ne pas perdre le vaisseau.

### ***Le moteur PRL***

Ceux qui se trouvaient près du moteur après le bond subissent des dégâts dus à l'explosion. Tout le monde est évacué le temps d'éteindre les incendies. Les plus gravement atteints sont envoyés à l'infirmierie. 1 point d'Intrigue pour ne subir que de contusion.

Par la suite, il faut cumuler 200 points de succès pour faire une réparation de fortune (un jet par heure).

### ***Le poste de pilotage***

La capitaine et le copilote étaient au poste de pilotage pour gérer le bond PRL. Après le bond, une explosion atteint cet endroit. Trevis meurt sur le coup et Salia est gravement blessé. S'il y a beaucoup de blessés (à partir du 2<sup>e</sup> missile), on ne s'occupe pas du poste de pilotage et, à moins qu'un PJ s'y intéresse, elle mourra d'hémorragie.

### ***La zone de stockage***

Les gens qui étaient parqués dans ce lieu ont vu des poutres et des murs leurs tombés dessus. Enlever des gens des décombres est laborieux et souvent pour des cadavres. Il en plus de sauver les gens, les transporter à l'infirmerie. A partir du 2<sup>e</sup> missile, les victimes sont très nombreuses.

### ***Le couloir éventré***

Un des missiles percuté le flanc du vaisseau ouvrant une brèche dans un couloir. L'oxygène s'échappe et certains survivants s'accrochent pour éviter d'être emporté dans le vide. Si un PJ se trouvait dans ce couloir, il doit faire un test de Force + Escalade/Contorsion/Sport, Difficile (11/18).

Moins de 11 : il prend 3d6 de dégâts

11 à 17 : 2d6

18+ : 1d6

### ***Les radiations***

Les PJ près de là devront fermer hermétiquement et laisser les personnes irradiés mourir (scène dramatique).

## **Scène Quatre : Pause Cluedo**

### ***Situation***

24.48 : dernier compte à rebours

Alors que le Megalodon est en avarie, que les blessés affluent, que le moteur PRL est en panne, les 33 minutes arrivent à terme, le vaisseau n'est pas en état de faire le bond. Cependant, les Cylons n'apparaissent pas. En fait, la flotte a perdu l'Olympic Carrier (mais ça les Personnages ne le savent pas, contrairement aux joueurs qui connaissent la série).

Cela fait que la flotte possède du temps pour se préparer.

### ***Le moteur PRL***

Comme énoncé précédemment, il faut près de 200 points de succès pour rétablir le bond PRL. Cependant, l'ingénieur et/ou le technicien repère un engin de sabotage.

Il s'agit d'un petit appareil émettant un champ magnétique assez fort pour perturber le champ de confinement. Ce genre de matériel se trouve ailleurs dans le vaisseau, le système de gravité artificielle dont le terminal de commande se trouve dans le couloir 78.

### ***Mort par balle***

A l'infirmerie, on amène un cadavre avec une balle dans la tête. Calibre Cal P9 (arme civile). L'autopsie montre des traces de médicaments excitants. Une recherche d'identité indique, Malon Walher, technicien du Mégalodon, spécialisé dans le système de gravité artificielle.

Son corps à été retrouvé dans le couloir 78.

### ***Le couloir 78***

Il a été assez endommagé mais pas le terminal de commande. Des recherches Ingénierie Électronique (Ardue), indique :

Moins de 7 : un composant générant du magnétisme est bien manquant

7 à 13 : le composant a été détaché par un petit chalumeau laser, avec précision.

14 + : il manque 2 composants.

Non loin de ce couloir, il y a une zone de stockage qui comporte 300 personnes, c'est un lieu idéal pour s'y cacher.

### ***La zone 42***

La zone 42 regroupe 312 personnes qui s'entassent à côté de caisse de cargaison. Des tests de compétences permettent de trouver des indices.

#### Interrogatoire

- moins de 11 : la personne interrogée se renferme
- 11 à 17 : la personne interrogée déclare avoir vu quelqu'un avec une arme à feu
- 18 + : il l'a vu près de la sortie C

#### Conversation/Persuasion

- moins de 7 : la personne ne fait pas confiance au PJ
- 7 à 13 : la personne indique que lors d'explosion, elle a vu un homme ouvrir une porte avec une force surhumaine.
- 14 + : il s'agit de la porte C.

#### Investigation

- moins de 7 : aucun indice
- 7 à 13 : sur une table un peu isolé, le personnage y voit des traces de brûlures comme fait avec un petit chalumeau. Les témoins peuvent simplement dire que la personne présente était irascible.
- 14 + : la personne voit une petite goutte de mercure. Il retrouve une autre goutte près de la porte C

#### Déduction

- Moins de 11 : aucune information
- 11 à 17 : le personnage trouve le meilleur endroit isolé (la table de l'investigation), de là, il trouve caché dans un tas d'immondices, un sac qui contient des outils.
- 18 + : il découvre les traces de mercure.

### ***La porte C***

La porte C est normalement condamné car elle mène à un système important de la propulsion. Là les PJ y trouvent en effet du matériel de sabotage, mais personne.

En fait, Leoben est dans la cabine de Malon pour y trouver quelque chose. Les PJ peuvent l'y attendre et tendre un piège, ou aller à sa rencontre.

Dans tous les cas, il y a un combat entre le Cylon et les PJ.

## **Scène Cinq : vaisseau fantôme**

### ***La situation***

Les PJ viennent soit de capturer un terroriste, soit de le tuer. Dans le cas de la capture, le prisonnier refuse de parler. L'officier du galactica doit le ramener sur le battlestar. S'il est mort, le BSG demande à rapatrier le corps. Il demande aussi le transfert des PJ pour témoigner. Tout le monde monte sur le Raptor pour se rendre sur le Galactica.

29.23 : apparition de l'Olympic

### ***Apparition***

Le Mégalodon est à l'arrière de la flotte et le dradis du raptor indique qu'un vaisseau est apparu, l'Olympic Carrier. Il est assez loin de la flotte mais se rapproche. Le pilote de l'Olympic explique que les Cylons ne les ont pas tués.

Le raptor reçoit l'ordre de l'arrêter (le raptor n'a pas d'arme), il doit juste entraver son avance, mais le vaisseau avance inexorablement et ne répond plus à aucun appel.

Une fois à la hauteur, il n'y a personne de visible. Peu de temps après, le Vyper d'Apollo arrive et tire un coup de semonce. Il reçoit l'ordre de détruire l'Olympic et il s'y résout.

33.34 L'olympic fonce vers la flotte

35.10 : apparition à nouveau des Cylons

36.18 : ordre de la présidente

40.20 : scène finale

Il s'agit de la cinématique de fin d'épisode.