

## Défi n°30 : protégeons Doudou Performance

### Ce qu'il faut faire

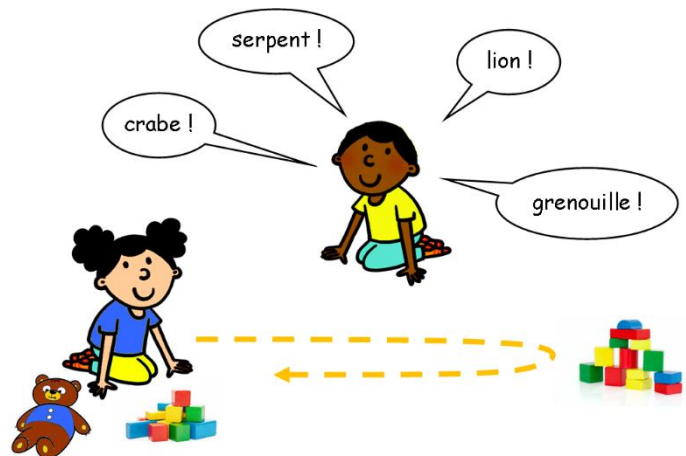
*But : construire le plus rapidement possible un abri pour son doudou en transportant les pièces une par une, puis finir en y déposant le doudou.*

Le *maître du jeu* annonce un nom d'animal (serpent, lapin, lion, crabe...)

Je dois me déplacer « à la façon de » cet animal pour déposer une pièce et je reviens au départ.

Le maître du jeu annonce un autre nom d'animal et je recommence pour construire ainsi progressivement l'abri de mon doudou.

A la fin, je dépose mon doudou dedans.



Voir l'activité. 

**Rôles à tenir :** joueur + juge

**Matériel :** 1 doudou + pièces de Kapla, Duplo, cubes ou équivalent

### Variantes

- **Matériel :** le maître du jeu montre les animaux.
- **Espace :** ajouter des obstacles à franchir. Distance + ou – grande.
- **Relation :** en relais à 2.