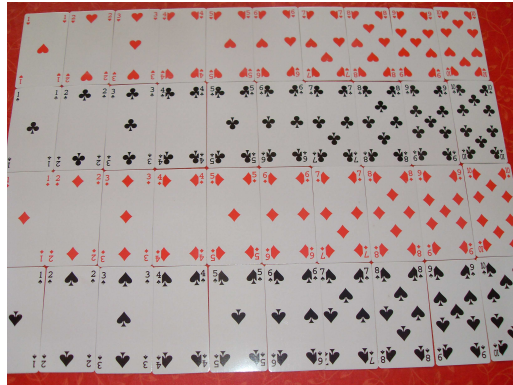


Atelier MONTESSORI N°6



« La réussite »

Domaine : Vie pratique, réaliser une suite.

Objectifs : utilisation, entraînement et mémorisation des mots nombres, des écritures chiffrées et de certaines représentations des cartes à jouer, trier, organiser, réaliser une suite numérique en respectant un modèle.

Dans les programmes : - *S'approprier des procédures de résolution pour dénombrer des collections d'objets.*

Matériel :

- 40 cartes à jouer
- un modèle référent

But :

- réaliser 4 suites numériques de 1 à 10 en respectant les familles (cœur, carreau, pique, trèfle).

Fin :

- ranger le matériel et laisser sa place propre.

Verbalisation : A la fin de la séance l'enseignante demande à l'élève de s'auto évaluer :
« Est-ce que tu penses que ton travail mérite un sourire ? ».

L'élève doit justifier son choix en expliquant en quoi il a réussi l'atelier ou quelles difficultés il a rencontrées.

Prolongements : La bataille par deux avec support ordonné ou non (poser les cartes sur constellation, chiffre, objet...qui corresponde).