




Après avoir déplacé le Boss, vous pouvez immédiatement jouer un autre de vos insectes se trouvant à moyenne portée. Vous ne pouvez pas choisir un insecte qui ne peut pas bouger quelle qu'en soit la raison (parce qu'il a déjà bougé ou parce qu'il est immobilisé).




BOSS



Attaque à distance

Quand la Mom est sur sa face spéciale, vous pouvez choisir de lancer un bébé gob de votre réserve au lieu de bouger. Après cela, retournez-la face normale.



MOM



Double face

Après avoir déplacé le Kamikaz, s'il est sur sa face spéciale, vous pouvez le sacrifier. Déplacez-le deux fois, puis éliminez-le. Si le Kamikaz capture une base de cette façon, son tour s'arrête. La base et le Kamikaz sont tous les deux éliminés quelque soit l'état de la base.



KAMIKAZ



Le Bouffeur élimine aussi bien les insectes alliés que les ennemis qu'il capture. Quand il capture un insecte, vous pouvez désigner un autre insecte que vous souhaitez capturer puis le redéplacer. Si la capture est réussie, vous pouvez vous pouvez le déplacer encore une fois (et une seule) de cette façon. Si l'une des captures prévue est ratée, l'ennemi visé prend le contrôle du Bouffeur et doit utiliser son pouvoir jusqu'à ce qu'il rate une capture où qu'il ait déplacé trois fois le Bouffeur. Après cela, le mouvement du Bouffeur s'arrête.



BOUFFEUR



Quand le Gob capture un insecte, vous pouvez prendre un Gob parmi vos pertes et le placer à côté d'une de vos bases. Celui-ci ne pourra pas bouger à ce tour.



GOB



Projectile (Mom)

Quand il est en jeu, un Bébé Gob est considéré comme un insecte. Il peut être joué en utilisant un dé Mom ou un lancer supplémentaire. S'il est éliminé, il est remis dans la réserve de projectiles.



BEBE GOB