



Collection
Tuto
Craft- ROBO

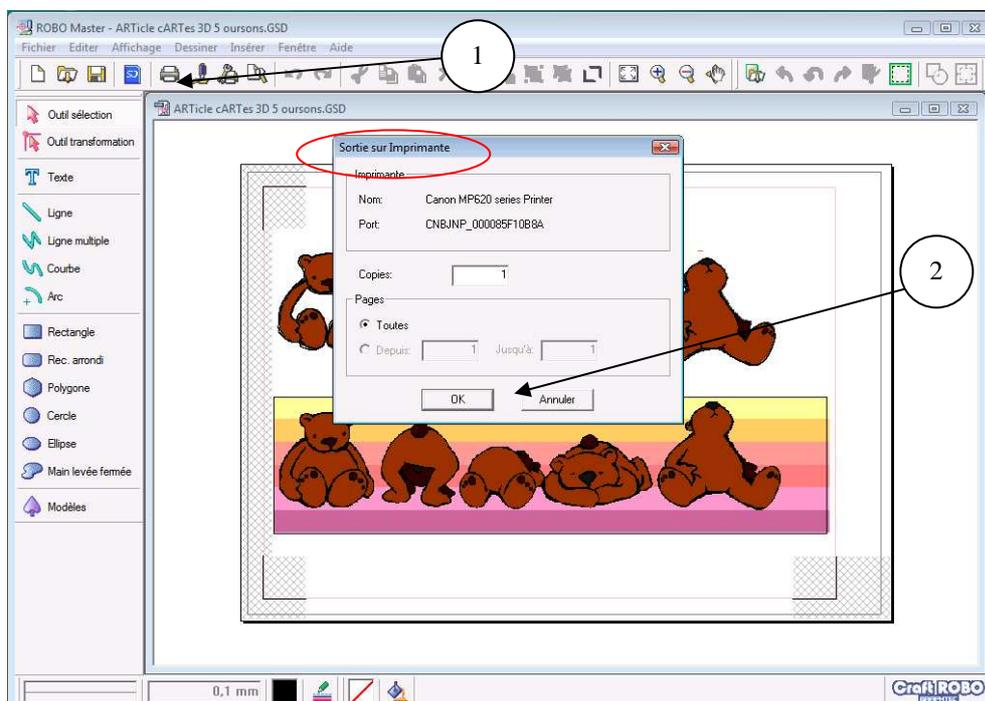
Découper un 3D



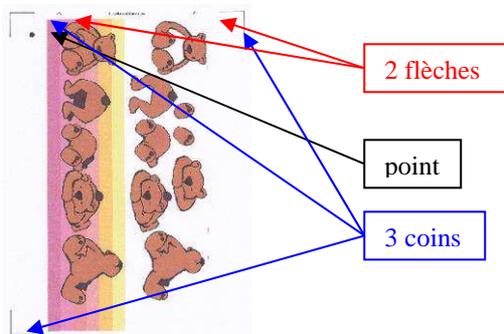
A R Tournadre

- **matériel :**
 - la Craft ROBO C330- 20 avec lecteur optique
 - **pré-requis :**
 - le logiciel ROBO Master est installé sur votre ordinateur
 - vous savez choisir votre bague de découpe
- Sinon consultez les tutoriels correspondants.

- double cliquer sur la miniature du blog – le logiciel Robo Master s’active et le fichier s’ouvre automatiquement



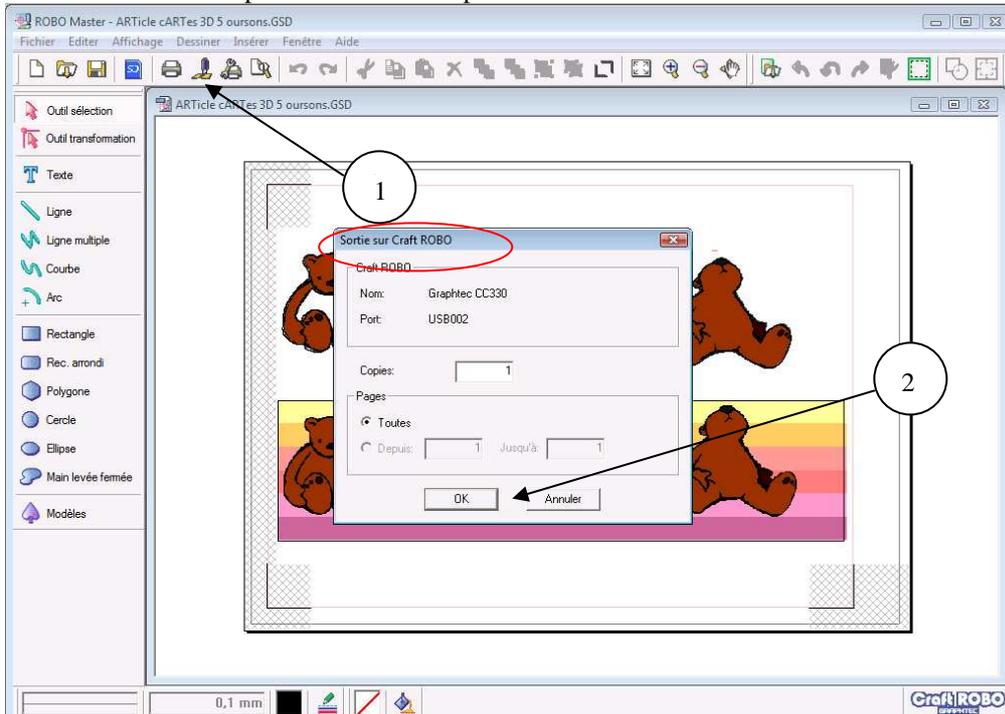
- 1 – imprimer la planche couleur sur votre imprimante
- 2 – renseignez le menu – cliquer sur OK



L'impression comporte automatiquement un point et trois coins de repère pour le lecteur optique.
Les petites flèches indiquent le sens d'introduction du papier.



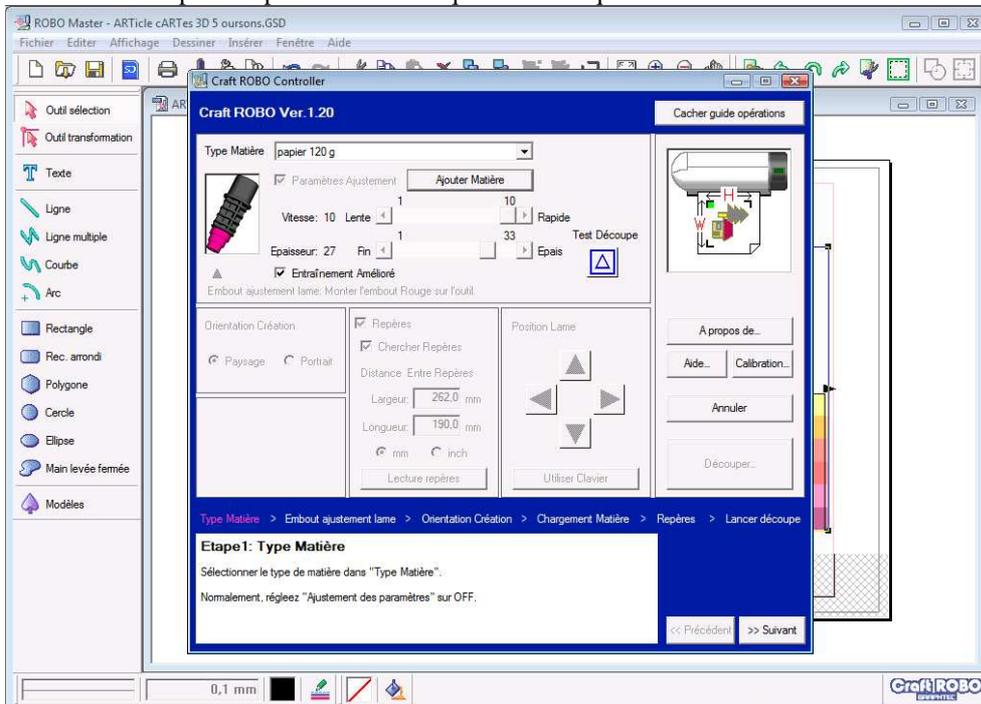
Allumez votre Craft ROBO . Le voyant vert s'allume – le menu « Load media » s'affiche. Revenez sur votre PC pour lancer la découpe.



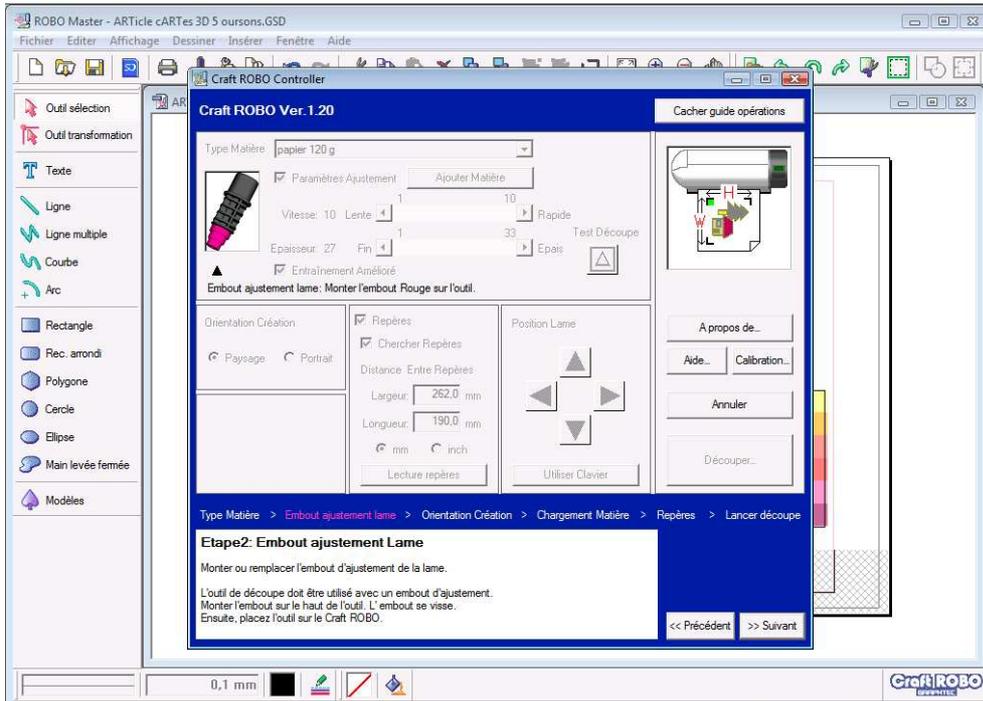
1 - Cliquer sur la lame de découpe.

2 - Puis sur OK.

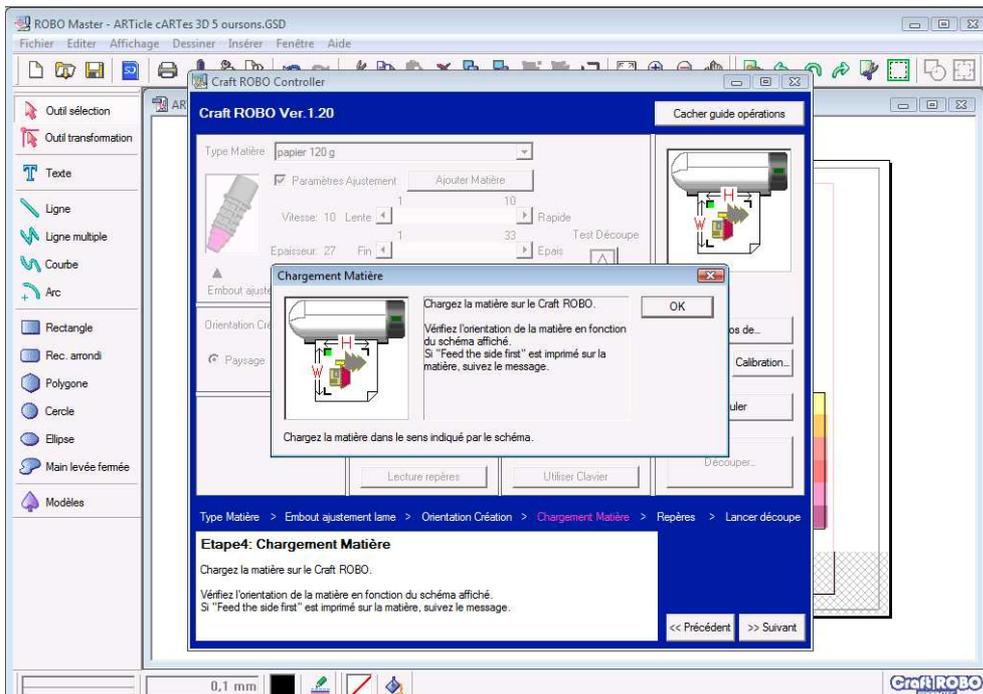
Lancez la découpe en répondant méthodiquement aux questions du menu.



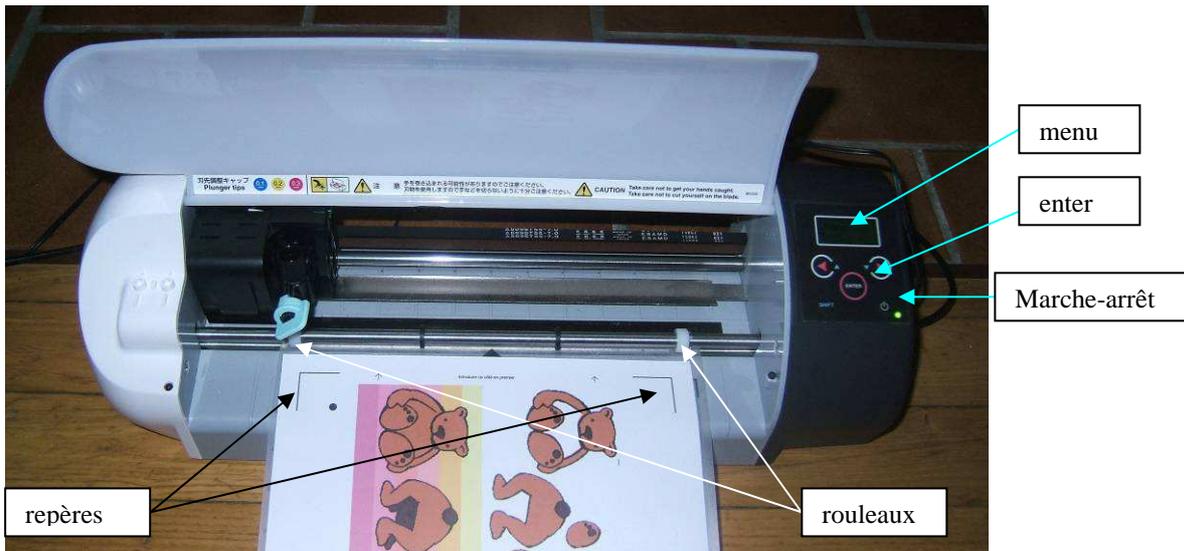
Personnellement j'ai créé mon propre menu pour mon papier préféré, à savoir le 120 g. Sinon reportez vous au tuto sur la découpe de silhouettes. Cliquer sur suivant.



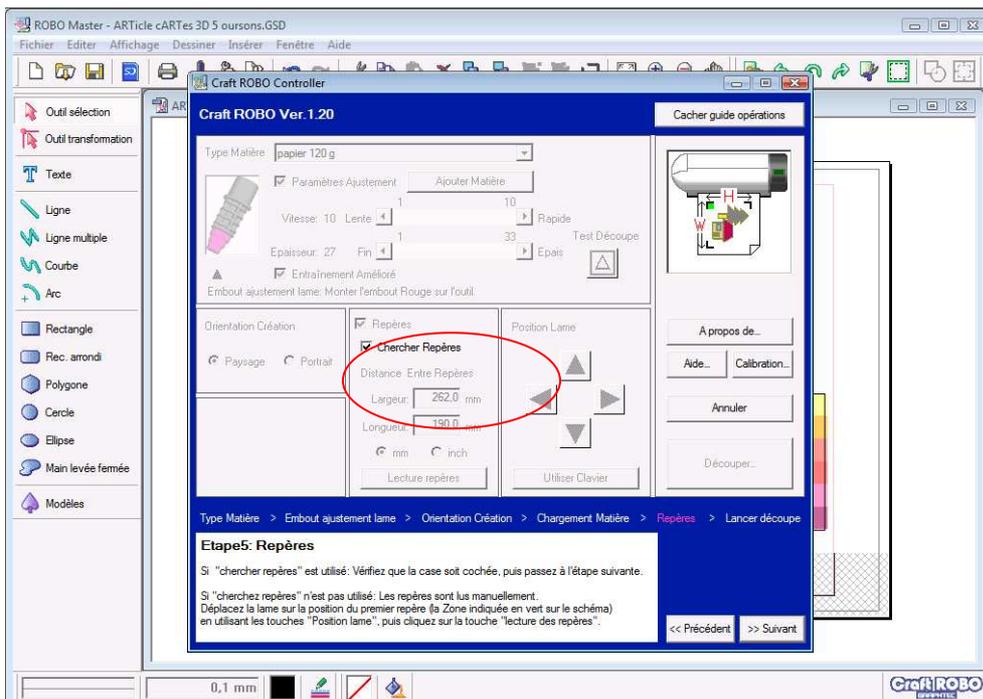
Placez l'embout correspondant dans Crafty .



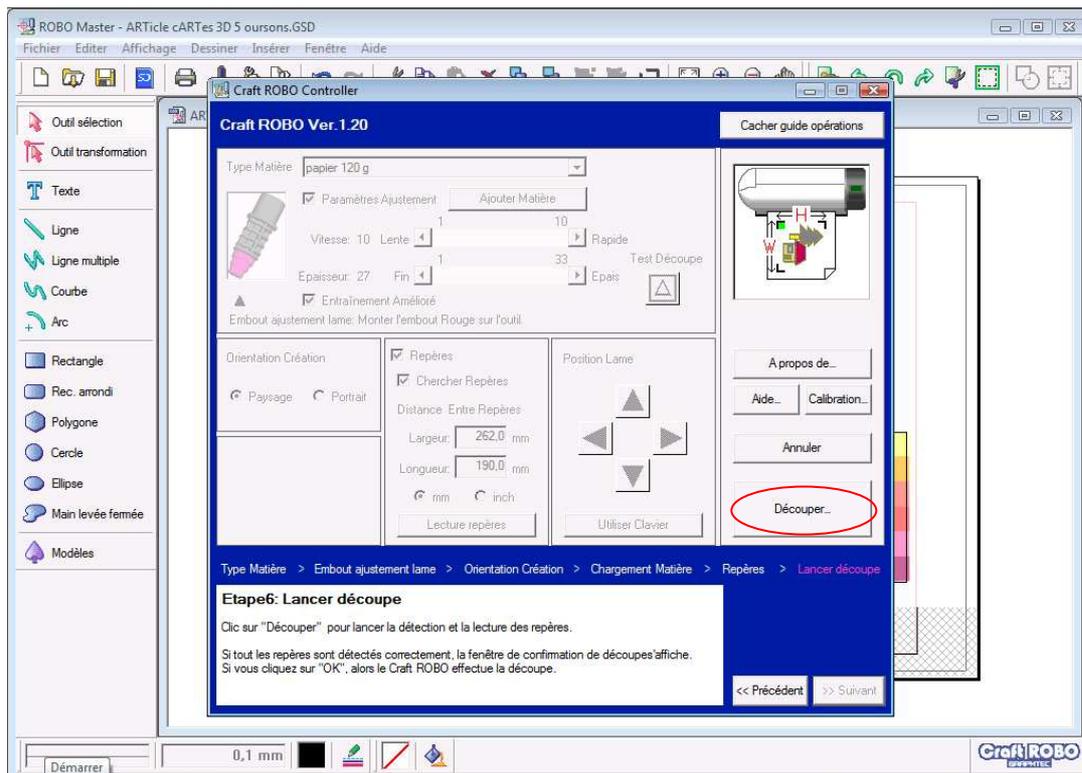
Placez votre feuille dans le sens des flèches sur le tapis de découpe.
Vous devez placer les repères optiques entre les rouleaux blancs – la feuille doit être bien verticale.



Appuyez sur « enter » la feuille est chargée dans le robo. Le menu « unload media » s'affiche. Si la feuille vous semble de travers, appuyer sur « enter », la feuille ressort et vous recommencez. Cliquer sur OK



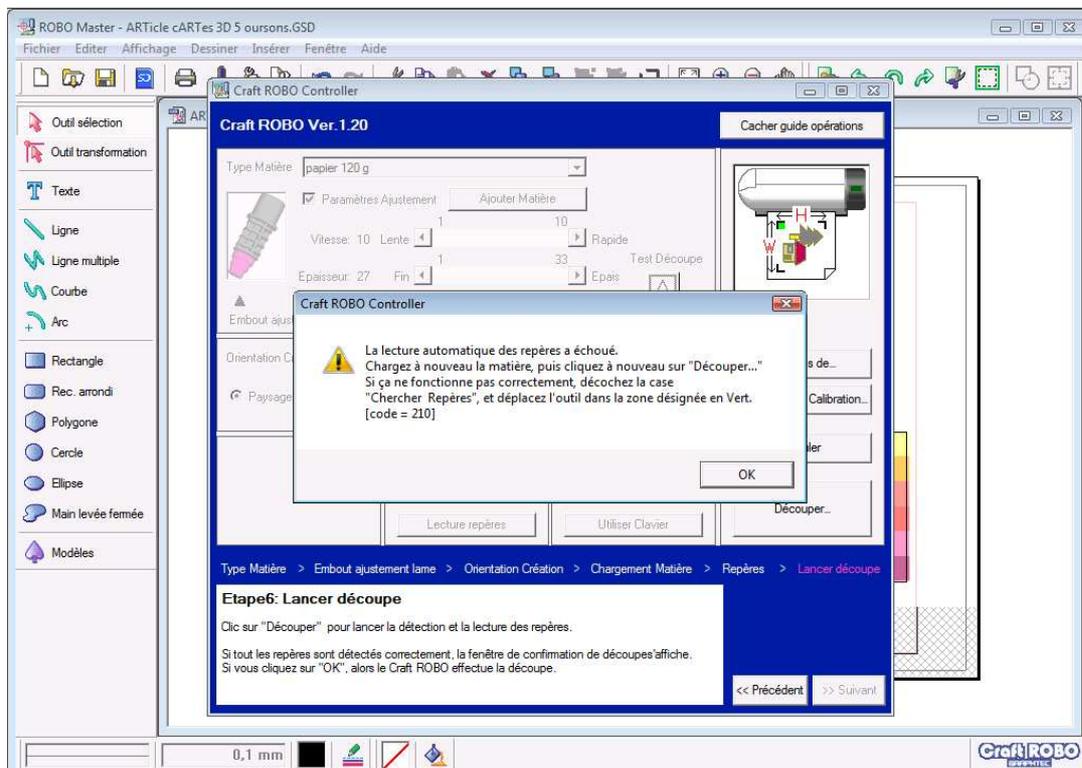
Bien vérifier que la case « chercher repères » est cochée.



Cliquer sur découper.

Dans notre cas la machine va chercher les repères. La feuille va faire plusieurs allers-retours pour que lelecteur optique se cale, c'est normal !

Si la lecture des repères est infructueuse, la fenêtre suivante s'affiche :





Extraire la feuille avec « enter » (unload media) et la replacer dans Crafty.

Faire simplement OK .

Lancer la découpe (le menu d'impression a gardé en mémoire les étapes précédentes).

Lorsque la découpe est finie, faire « enter » pour extraire la feuille (unload media).

Consulter mon article « cartes 3D » pour l'assemblage du modèle.

