

Découper un 3D



A R Tournadre

- matériel :

- la Craft ROBO C330- 20 avec lecteur optique

- pré-requis :

- le logiciel ROBO Master est installé sur votre ordinateur

- vous savez choisir votre bague de découpe

Sinon consultez les tutoriels correspondants.

- double cliquer sur la miniature du blog - le logiciel Robo Master s'active et le fichier s'ouvre automatiquement



- 2 renseignez le menu cliquer sur OK



L'impression comporte automatiquement un point et trois coins de repère pour le lecteur optique. Les petites flèches indiquent le sens d'introduction du papier.



Allumez votre Craft ROBO . Le voyant vert s'allume – le menu « Load media » s'affiche. Revenez sur votre PC pour lancer la découpe.



Personnellement j'ai créé mon propre menu pour mon papier préféré, à savoir le 120 g. Sinon reportez vous au tuto sur la découpe de silhouettes. Cliquer sur suivant.



Découper un 3D



Placez l'embout correspondant dans Crafty .

🛃 ROBO Master - ARTic Fichier Editer Afficha	e cARTes 3D 5 oursons.GSD ge Dessiner Insérer Fenêtre Aide	
🗅 🔯 🖬 \mid 🖻		n 🖉 🖓 🛄 🔂 🖽
Outil sélection	AR Craft ROBO Ver.1.20 Cacher guide opérations	
T Texte	Type Mahtere papier 120 g	
Ligne	Vitesse: 10 Lente 1 10 Rapide Epoisseur: 27 Fin 1 Epois	
+) Arc	Chargement Matière Chargez la matière sur le Craft ROBO. OK	
Rectangle Rec. arrondi Polygone	Verifiez l'orientation de la matière en fonction ps de © Paysage Université du schéma affiché. Si "Feed the side first" est imprimé sur la matière, suivez le message. Calibration	
 Cercle Ellipse 	Uer Uer Chargez la matière dans le sens indiqué par le schéma.	
P Main levée fermée	Lecture repères Utiliser Clavier Découper	
A Modéles	Type Matière > Embout ajustement lame > Orientation Création > Chargement Matière > Repères > Lancer découpe	
	Etape4: Chargement Matière Chargez la matière sur le Craft ROBO. Vérifiez l'onentation de la matière en fonction du schéma affiché. Si "Feed the side fint" est imprimé sur la matière, suivez le message.	
	0,1 mm 2 4	ଙ୍ଗାମ୍ବର

Placez votre feuille dans le sens des flèches sur le tapis de découpe.

Vous devez placer les repères optiques entre les rouleaux blancs - la feuille doit être bien verticale.





Appuyez sur « enter » la feuille est chargée dans le robo. Le menu « unload media » s'affiche. Si la feuille vous semble de travers, appuyer sur « enter », la feuille ressort et vous recommencez. Cliquer sur OK



Bien vérifier que la case « chercher repères » est cochée.





Cliquer sur découper.

Dans notre cas la machine va chercher les repères. La feuille va faire plusieurs allers-retours pour que lelecteur optique se cale, c'est normal !

Si la lecture des repères est infructueuse, la fenêtre suivante s'affiche :

ROBO Master - ARTic	le cARTes 3D 5 oursons,GSD
Fichier Editer Afficha	
	Craft ROBO Controller
Outil sélection	AR Craft ROBO Ver.1.20 Cacher guide opérations
Dutil transformation	
T Texte	Page mattere paper / 20 g
V Ligne multiple	Vitesse: 10 Lente 1 Papide 1 33 Test Découpe
Courbe	Epaisseur 27 Fin
Arc	Craft ROBO. Controller
Bectangle	Grientation C. La lecture automatique des repères a échoué.
Rec. arrondi	Si ça ne fonctionne pas correctement, décochez la case
Polygone	[code = 210]
Cercle	Ver
Ellipse	ОК
🥟 Main levée fermée	Lecture repères Utiliser Clavier
(A Modèles	
	Type Matière > Embout ajustement lame > Orientation Création > Chargement Matière > Repères > Lancer découpe
	Etape6: Lancer découpe
	Lic sur Decouper pour lancer la detection et la lecture des reperes.
	Si vous cliquez sur "OK", alors le Craft ROBO effectue la découpe.
	< Precedent >> SulVant
1	



Extraire la feuille avec « enter » (unload media) et la replacer dans Crafty.

Faire simplement OK .

Lancer la découpe (le menu d'impression a gardé en mémoire les étapes précédentes). Lorsque la découpe est finie, faire « enter » pour extraire la feuille (unload media).

Consulter mon article « cartes 3D » pour l'assemblage du modèle.

